



TAIJI QUAN



STYLE YANG ORIGINEL EN 108 MOUVEMENTS

3^{ème} PARTIE CIEL – 51 mouvements

58. Embrasser le tigre et retourner à la montagne (SE)*
59. Saisir la queue de l'oiseau (SE)*
 -a. Tirer
 -b. Presser
 -c. Repousser
 -d. Simple manœuvre à gauche (N)
 -e. Simple manœuvre à droite (E)
60. Simple fouet (NO)*
61. Séparer la crinière du cheval (SE)
62. Séparer la crinière du cheval (NE) - 1er nouveau module
63. Séparer la crinière du cheval (SE)
64. Saisir la queue de l'oiseau (N)*
 -a. Parer
 -b. Parer des deux mains (E)
 -c. Tirer (SE)
 -d. Presser (E)
 -e. Repousser (E)
 -f. Simple manœuvre à gauche (NO)
 -g. Simple manœuvre à droite (NE)
65. Simple fouet (O)*
66. La fille de jade lance la navette (NE)
67. La fille de jade lance la navette (NO) - 2ème nouveau module
68. La fille de jade lance la navette (SO)
69. La fille de jade lance la navette (SE)
70. Saisir la queue de l'oiseau (N)*
 -a. Parer
 -b. Parer des deux mains
 -c. Tirer
 -d. Presser
 -e. Repousser
 -f. Simple manœuvre à gauche (NO)
 -g. Simple manœuvre à droite (NE)
71. Simple fouet (O)*
72. Les mains dans les nuages (3 pas)*
73. Simple fouet (O)*
74. Le serpent qui rampe (O)
75. Le coq d'or se tient sur une patte, gauche (O) - 3ème nouveau module
76. Le coq d'or se tient sur une patte, droite (O)
77. Repousser le singe à droite (O)*
78. Repousser le singe à gauche*
79. Repousser le singe à droite*
80. Le vol oblique*

81. Lever les mains*
 -a. *Tirer**
 -b. *Coup de coude**
 -c. *Parer d'une main**
82. La grue blanche déploie l'aile droite*
 83. Brosse de genou à gauche (O)*
 84. Aiguille au fond de la mer (O)*
 85. Déployer l'éventail (O)*
 86. Se retourner et frapper du poing (E)*
 87. Avancer et frapper du poing (E)*
 88. Vol oblique gauche (NE)*
 89. Saisir la queue de l'oiseau (E)*
 -a. *Parer des deux mains*
 -b. *Tirer*
 -c. *Presser*
 -d. *Repousser*
 -e. *Simple manœuvre à gauche (NO)*
 -f. *Simple manœuvre à droite (NE)*
- 90- Simple fouet (O)*
 91- Les mains dans les nuages (2 pas) (N)*
 92- Simple fouet (O)*
 93- Flatter l'encolure du cheval (O)*
94- La main qui perce (O)
95- Se retourner et frapper du talon (E) - 4ème nouveau module
96- 50-50, avancer et frapper du poing vers le bas
 97- Vol oblique gauche (NE)*
 98- Avancer, saisir la queue de l'oiseau (E)*
 -a. *Parer des deux mains*
 -b. *Tirer*
 -c. *Presser*
 -d. *Repousser*
 -e. *Simple manœuvre à gauche (N)*
 -f. *Simple manœuvre à droite (E)*
- 99- Simple fouet (O)*
100- Le serpent qui rampe (O)*
101- Les sept étoiles (O)
102- Reculer et chevaucher le tigre (O)
103- Tourner et balayer le lotus (O) - 5ème nouveau module
104- Bander l'arc et viser le tigre (SO)
105- Avancer et frapper du poing (E)*
 - a. *Parer vers le bas.*
 - b. *Frappe circulaire et pousser.*
 - c. *Frappe de poing.*
- 106- Fermeture apparente (N)*
 -a. *Tirer.*
 - b *Repousser.*
- 107- Croiser les mains (N)
 108- Fermeture

B.N.

() ORIENTATION DU MOUVEMENT

***REPETITION D'UN MOUVEMENT**

LES CINQ NOUVEAUX MODULES